

TVIP 3000 UN

O TVIP 3000 UN é um terminal de vídeo IP Universal compatível com sistemas e equipamentos de mercado. É uma solução eficiente para soluções de interfonia de áudio e vídeo



- » Alimentação DC (12V);
- » Tecnologia IP;
- » Integração com câmeras IP;
- » Envio e recebimento de mensagens de texto;
- » Chamada de áudio entre apartamentos;
- » Entrada com sensores de alarmes;
- » Tela touchscreen sensível ao toque capacitiva de 7 polegadas com modo de economia de energia;
- » Plano de discagem;
- » Comunicação VOIP através de protocolo SIP*;

*Protocolo SIP proprietário baseado na RSC 3261.

Especificações técnicas

VOIP	SIP (SIP Intelbras proprietário baseado na RFC3261)
	Codec: PCMU, PCMA, G.729 e G.722
	DTMF: DTMF-Relay (RFC2833) / SIP INFO
	Suporte a vídeo chamada (através de integração com câmera IP com resolução máxima de 1280 × 720 via protocolo RTSP e codec H264)
Alarmes	Suporta até 8 zonas
Tela	7" LCD colorido touch screen capacitivo
Cabeamento recomendado	Cabo UTP categoria 5 ou superior para distâncias de no máximo 100 m
Armazenamento	Memória interna 64GB
Áudio	Microfone -58dB e alto-falante 4Ω / 2W embutidos
Memória RAM	64 MB
Memória ROM	128MB
Resolução	800x480
Rede	Porta IN 10/100BASE-TX
	Cabo CAT5E
	IPv4
	Configuração de IP: Estático / DHCP
	Sincronização de data e hora automaticamente pela internet

RJ45 10/100 Mbps

Alimentação	12 Vdc/1 A - 12 W (fonte não inclusa)
Temperatura de operação	Temperatura: -10~50 °C
Umidade de operação	362 gramas
Dimensões (L x A x P)	(L x A x P): 200 x 132 x 17,5 mm
Peso	362 gramas

Diferenciais Competitivos

Vídeo chamadas através do TVIP 3000 UN quando ele estiver integrado com um porteiro XPE IP com câmera.

Comunicação sem PABX IP para soluções internas de condomínios com até 500 apartamentos.



Possibilita a interação com câmeras IP (Protocolo RTSP) para acesso à imagens em tempo real. O TVIP 3000 UN possui tela de 7 polegadas com touch screen capacitivo, facilitando a interação com o produto.



É possível cascatear até 6 terminais TVIP 3000 UN. Basta alimentar corretamente o produto para criar cenários mais práticos e simples. (Necessário alimentar individualmente cada tela).

